# Vergadering

* Urenverdeling laten zien, Aan de hand daarvan dingen vaststellen die we gaan doen.
* Verslagje van de vorige vergadering

1. Begin van het project
2. Programeerstructuur opgezet
3. Rollen verdeeld

* Inkomende stukken

1. De twee sensoren naast elkaar die kunnen helpen met het vinden van de bocht

* Sluiting